



Polski Związek Motorowy
Główna Komisja Sportu Motocyklowego

Zasady Rozgrywek

SuperEnduro

2012



Wstęp

Klub organizujący zawody i zawodnicy biorący w nich udział zobowiązani są do bezwzględnego przestrzegania i respektowania przepisów i zasad zawartych w niżej wymienionych regulaminach:

- Regulamin Sportu Motocyklowego,
- Zasady rozgrywek SuperEnduro,
- Regulamin Techniczny - motocross, enduro,
- Kodeks Ochrony Środowiska,
- Regulamin Medyczny,
- Regulamin Uzupełniający Zawodów,
- Komunikaty uzupełniające,

oraz stosowania jednolitych druków dotyczących zawodów wg załączonych wzorów.

1. Ranga zawodów i klasy

W sezonie 2012 odbędzie się pięć rund o Puchar Polski zgodnie z kalendarzem centralnym w następujących klasach:

- Pro zawodnicy z licencją A motocross/enduro/cross country lub trial
- Junior zawodnicy z licencją B motocross/enduro/trial na motocyklach o pojemności silnika 2-surowego do 144 ccm oraz 4-surowego do 250 ccm – minimalny wiek 14 lat, maksymalny 23 lata (którzy do końca 2012 roku nie skończą 24 lat).
- Open B zawodnicy z licencją B motocross, enduro lub trial – minimalny wiek 17 lat,
- Open C zawodnicy z licencją C, na motocyklach o pojemności silnika 2-surowego do 144 ccm oraz 4-surowego do 250 ccm od 15 lat, na motocyklach o pojemności silnika 2-surowego od 175 ccm do 500 ccm oraz 4-surowego od 290 ccm do 650 ccm od 17 lat,
- Kobiet zawodniczki z dowolną licencją sportu motocyklowego PZM

Do punktacji o Puchar Polski liczone jest 8 najlepszych wyników (finałów) zawodnika w sezonie. Najlepszych szesnastu zawodników w klasie Open B i Open C ma prawo startu w wyścigach uzupełniających podczas Mistrzostw Świata SuperEnduro w łódzkiej Atlas Arena. Wręczenie wygranego Pucharu Polski nastąpi podczas Mistrzostw Świata.

Zawodnicy zagraniczni zgłoszeni do zawodów muszą przedstawić licencję UEM, FIM lub międzynarodową z zezwoleniem na start wydanym przez swoją narodową federację. Mogą wystartować tylko w klasie Pro.

2. Organizator

Właścicielem rozgrywek jest Polski Związek Motorowy.

Promotorem wykonawczym jest Łódzki Klub Motorowy. Organizatorami poszczególnych rund Pucharu Polski są kluby, które zgłosiły chęć organizacji zawodów, są członkami Polskiego Związku Motorowego i posiadają aktualną licencję uprawniającą do udziału we współzawodnictwie sportowym w sporcie motocyklowym.

3. Numery startowe

Numery startowe i tło dla motocykli na rok 2012 r zawodnik może zachować z rozgrywek Enduro. Jeżeli takiego nie posiada organizator nada numer nie kolidujący z innymi. Numery nadane będą obowiązywały do końca sezonu podczas rund Pucharu Polski Super Enduro.

Numery muszą być umieszczone: jeden z przodu i dwa po bokach motocykla. Numer na koszulce zawodnika musi być taki sam jak na motocyklu. Przestrzeń 40x150mm, w górnej części tablicy jest zarezerwowana dla organizatora lub do wykorzystania przez oficjalnego sponsora imprezy.

4. Zgłoszenia

Termin zgłoszenia do zawodów kończy się 15 dni przed wyznaczonym terminem zawodów.

W przypadku zgłoszenia w późniejszym terminie, informacje o zawodniku nie będą umieszczone w informatorze imprezy, ani materiałach reklamowych. W przypadku zgłoszenia, a nie wystartowaniu opłata wpisowego pozostaje na rzecz organizatora.

Zgłoszenia wraz z kserokopią wpłaty wpisowego muszą być przysłane na druk obowiązuje dla zawodów PP Super Enduro.

Wpisowe do zawodów dla wszystkich klas wynosi 110 zł (zawiera opłatę za wypożyczenie transpondera).

5. Pojazdy

Do startu będą dopuszczone motocykle które zostały odebrane przez Komisję Techniczną. Wyposażenie ich musi być zgodne z wymaganiami obowiązującymi w regulaminach technicznych RSM dla motocrossu, lub Enduro.

Minimalna waga motocykla wynosi 85 kg.

Motocykle muszą być wyposażone w opony Enduro lub Motocross. Zabrania się rasowania opon poprzez nacinanie stosowanie środków chemicznych podgrzewanie itp. Opony z kolcami, klamrami, łańcuchami lub urządzeniem antypoślizgowym są zabronione.

W przypadku motocykli enduro nie jest wymagane posiadanie sprawnego oświetlenia i osprzętu wymaganego przepisami prawa o ruchu drogowym.

Głośność układów wydechowych pojazdów mierzone wg metody 2 m zgodnie z Regulaminem Technicznym Motocross.

Zawodnik, którego motocykl po zakończeniu wyścigu będzie przekraczał poziom hałasu 115 +2 dB/A będzie ukarany dodaniem jednej minuty do czasu uzyskanego przez niego w tym wyścigu.

Pojazd, który nie odpowiada normom głośności może być kilkakrotnie przedstawiony do kontroli przed wyścigiem.

6. Trasa

Trasa wyścigu musi być otaśmowiana na całej długości. Zbudowana musi być w 80% jej długości z naturalnych materiałów (ziemia, piasek, kamienie, itp.) Długość trasy wynosi minimum 300 metrów i maksymalnie 700 metrów. Zalecana szerokość trasy wynosi ok. 4 metry.

Minimalna szerokość linii startu wynosi ok. 6 metrów. Zalecana długość prostej po starcie wynosi od 30 do 80 metrów.

Odcinki trasy o szerokości mniejszej niż 2 metry nie mogą stanowić więcej niż 20% długości trasy. Trasa musi być wyznaczona tak aby nie miała żadnych nagłych zwężeń.

Szerokość trasy na lądowaniu po skoku musi być szersza od najazdu o minimum 1 metr. Szerokość strefy neutralnej między trasą a publicznością wynosi minimum 1 metr i musi pozostać na całej długości trasy. Wolna przestrzeń w pionie między trasą a konstrukcją (halą, stadionem, parkingiem, itp.) musi wynosić co najmniej 2,5 metra.

Różne przeszkody (kamienie, pnie drzew, fragmenty wody itp.) wzdłuż całej długości trasy muszą być układane w sposób bezpieczny dla zawodników i kibiców. Przeszkody sztuczne czy materiały muszą być przedłożone do zatwierdzenia przez sędziego głównego zawodów.

Minimalna odległość ok. jednego metra musi być zachowana między poszczególnymi sekcjami trasy.

Jeżeli odległości nie można zachować z powodu ograniczenia miejsca należy sekcje (trasę) rozdzielić belkami słomy, waty lub innym materiałem absorbującym energię. Do sprawdzenia trasy, skoków czy przeszkód można wykorzystać znanego zawodnika.

Powierzchnia po starcie do pierwszego zakrętu może mieć niewielkie przeszkody o maksymalnej wysokości 0,5 metra. Utworzenie strefy błoto jest dozwolone pod warunkiem zapewnienia odpowiedniej szerokości sekcji, obecności osób funkcyjnych i utrzymania przejezdności tej sekcji do końca zawodów.

Bezpieczeństwo zawodników, widzów i sędziów musi mieć najwyższy priorytet przy konstruowaniu trasy.

Przed rozpoczęciem zawodów dyrektor zawodów, kierownik trasy i lekarz zawodów ustala plan ewakuacji osób poszkodowanych/plan trasy i drogę dojazdową do szpitala.

W paddocku zawodników oraz w strefie napraw Organizator musi zapewnić gaśnice (min. 2 kg).

Kontakt pomiędzy kierownictwem zawodów, służbami funkcyjnymi na trasie i obsługa medyczna odbywa się za pośrednictwem radiotelefonów. Odbioru trasy dokonuje Sędzia główny zawodów wraz z wybranym zawodnikiem w dniu rozpoczęcia zawodów.

7. Minimalne zabezpieczenie medyczne:

Dwa pojazdy: jeden typu B i jeden typu C wraz z wyposażeniem i obsługą.

Niezależna obsługa medyczna musi być przypisana do obsługi widzów.

8. Strefa napraw i zasady obsługi

Organizator, w okolicy linii start/meta, wyznacza obszar obsługi pojazdów w czasie wyścigu (strefie napraw). Wielkość tego obszaru powinna być taka, aby zabezpieczyć wystarczającą ilość stanowisk (min. 2 metry na 9 metrów).

serwisowych. Pojazd startujący w wyścigu może wjechać do strefy napraw tylko oznakowanym wjazdem i opuścić go wyznaczonym wyjazdem.

Organizator wyznacza strefę treningową w pobliżu parku maszyn. Miejsce to musi być zabezpieczone przed przypadkowym wejściem osób trzecich i ma być wyznaczony kierunek treningów jak również należy umieścić przynajmniej jeden element przeszkód (np. kłodę drewna, oponę itp).

Tankowanie motocykli może odbywać się tylko przy zgaszonym silniku. Pod motocyklem musi znajdować się chłonna mata ekologiczna.

W strefie napraw obowiązuje całkowity zakaz palenia tytoniu i używanie otwartego ognia przez wszystkie osoby tam przebywające.

Każdy zawodnik może mieć jednego mechanika w strefie napraw.

Organizator powinien wydawać identyfikatory dla zawodników, mechaników, sędziów i obsługi imprezy w celu identyfikacji osób.

W strefie napraw zawodnik i mechanik mogą dokonać:

- wymiany każdej części oprócz ramy,
- wymiany opon,
- wymiany i uzupełnienia płynów,
- uzupełnienia paliwa,
- oczyszczenia pojazdu z błota na plastikach oraz chłodnicy

Wszelkie prace naprawcze na terenie strefy napraw jak i w parku maszyn muszą odbywać się po ustawieniu motocykla na macie ekologicznej. Za brak maty ekologicznej zawodnik ukarany zostanie karą pieniężną w wysokości 300 zł. W przypadku niezapłacenia kary, zawodnik taki zostanie wykluczony z zawodów. Zawodnik zobowiązany jest do utrzymania porządku w strefie napraw. Organizator uniemożliwia wejście do niej osobom postronnym. Organizator zapewnia odpowiednie pojemniki na odpady do segregacji:

- Pojemnik na zużyty olej i płyny eksploatacyjne
- Pojemnik na tworzywa sztuczne
- Pojemnik na papier
- Pojemnik na szkło
- Pojemnik na odpady inne
- Miejsce na zużyte opony

9. Zasady rozgrywek

Rozgrywki Super Enduro polegają na przejechaniu określonego dystansu po wytyczonej trasie ze całkowicie zamkniętym o długości od 300 m do 700 m. Czas jednego wyścigu nie

dłuższy niż 10 min. Na trasie musi znajdować się min. 12 przeszkód w odległościach minimalnych 5 metrów od siebie, na zalecanej szerokości ok. 4 metry.

Wszystkie treningi odbywają się z pomiarem czasu. Czas przejazdu jednego okrążenia podczas treningu decyduje o kolejności startu do wyścigu kwalifikacyjnego. W przypadku większej ilości zgłoszonych niż 16 zawodników w danej klasie, można zorganizować dwa wyścigi kwalifikacyjne dla klasy. Zawodnik z najlepszym czasem w treningach będzie pierwszym zawodnikiem zakwalifikowanym do 1 wyścigu kwalifikacyjnego, zawodnik z drugim najlepszym czasem będzie pierwszym zakwalifikowanym do 2 wyścigu kwalifikacyjnego, zawodnik z trzecim czasem będzie drugim zakwalifikowanym w 1 wyścigu kwalifikacyjnym, zawodnik z czwartym czasem będzie drugim zawodnikiem w 2 wyścigu kwalifikacyjnym i tak dalej.

Najlepszych siedmiu zawodników z 1 i 2 wyścigu kwalifikacyjnego zostają zakwalifikowani do wyścigów finałowych. Całkowity czas przejazdu osiągnięty w wyścigach kwalifikacyjnych określa pozycję startową w wyścigach finałowych, przy założeniu że 14 najlepszych zawodników zostaje zakwalifikowanych do finału.

Dwóch pozostałych zawodników zostaje zakwalifikowanych poprzez zajęcie dwóch najlepszych miejsc w wyścigu ostatniej szansy.

Podczas każdej rundy rozegrane zostaną dwa wyścigi finałowe w każdej klasie. Suma zdobytych punktów stanowi o zwycięstwie w danej rundzie. W przypadku takiej samej liczby punktów o miejscu stanowią leprze miejsca w poszczególnych wyścigach.

Przerwa między treningami lub wyścigami w danej klasie musi wynosić przynajmniej 35 minut. Do wyścigów finałowych dopuszczonych jest max. 16 zawodników w klasie wyłonionych podczas kwalifikacji. Najlepszych 14 zawodników zdobywa punkty według schematu:

1 miejsce	20 pkt
2 miejsce	17pkt
3 miejsce	14pkt
4 miejsce	11pkt
5 miejsce	10pkt
6 miejsce	9pkt
7 miejsce	8pkt
8 miejsce	7pkt
9 miejsce	6pkt
10 miejsce	5pkt
11 miejsce	4pkt
12 miejsce	3pkt
13 miejsce	2pkt

Dopuszczony jest start z dwóch lub więcej rzędów. Zawodnik dokonuje wyboru miejsca wjeżdżając na maszynę startową w kolejności według osiągniętego czasu z kwalifikacji. Zajętego raz miejsca zawodnik nie można zmieniać. W drugim wyścigu finałowym start następuje w odwrotnej kolejności. Dopuszcza się łączenie klas w celu osiągnięcia odpowiedniej liczby zawodników na maszynie startowej o podobnym poziomie umiejętności (np. klasa Junior i Kobiet). W przypadku dużej różnicy pierwsi starują zawodnicy wyższej klasy.

Na zawodach Super Enduro obowiązuje elektroniczny pomiar czasu. Zawodnicy podczas pobierania transpondera wpłacają kaucję zwrotną. Zawodnik jest jedyną osobą odpowiedzialną za prawidłowe zamocowanie jak i ewentualną utratę transpondera. Za zagubienie urządzenia zawodnik wpłaci kwotę 1200 zł. Pomoc z zewnątrz jest zabroniona chyba że jest świadczona przez osobę funkcyjną w interesie bezpieczeństwa. Osoby funkcyjne mogą wspierać zawodników przez podnoszenie, przenoszenie motocykli w bezpieczne miejsce.

Jeśli zawodnik przypadkowo opuści trasę może kontynuować jazdę bez uzyskania korzyści, skracanie trasy jest zabronione. Za próbę zdobycia przewagi poprzez umyślne skrócenie trasy zawodnik będzie ukarany 1 minutą karną do wykluczenia włącznie (według oceny sędziego głównego zawodów). Zawodnik mający problem w strefie startu nie może otrzymać pomocy z zewnątrz. Przekraczając linię mety zawodnik musi być zawsze w kontakcie z motocyklem.

Sędzia główny zawodów oraz asystent sędziego (lub inna osoba wyznaczona przez sędziego głównego zawodów) musi mieć widok na całą trasę, lokalizacja ich stanowisk musi być tak dobrana żeby sygnały przez nich dawane były widoczne przez zawodników.

Po skokach i miejscach nie widocznych dla zawodników musi znajdować się osoba funkcyjna i w razie potrzeby chronić zawodnika dając sygnały poprzez machanie flagą.

10. Procedura startu

Start do wyścigu jest zbiorowy. 10 min. przed wyznaczona godz. startu zostaje otwarty wjazd do strefy oczekiwania. W tym czasie wszyscy zawodnicy zakwalifikowani do wyścigu muszą zająć miejsce w strefie oczekiwania. Po upływie 5 min. strefa oczekiwania zostaje zamknięta, a zawodnicy którzy do niej nie wjechali nie mogą wystartować w wyścigu. Zawodnik nie może zmieniać raz zajętego miejsca.

Następnie starter pokazuje tablice „1 min”. Po skontrolowaniu że zawodnicy zajęli miejsca na linii startu, sędzia pokazuje tablicę 15 sekund. Po upływie tego czasu zmienia ją na 5 sekund i po 5 do 10 sekundach maszyna startowa zostaje otwarta. Teren przed maszyną startową musi być tak przygotowany aby zapewnić równe szanse dla zawodników. W strefie startu mogą przebywać tylko osoby funkcyjne i przedstawiciele mediów po uprzednim przeszkoleniu i udzieleniu akredytacji. Osoby nie posiadające pozwoleń muszą być usunięte z tej strefy.

W czasie zawodów obowiązuje sygnalizacja flagami wg. Zasad rozgrywek Motocross. Linia mety musi być doskonale widoczna oznaczona, przez baner linię na ziemi lub słupie. Za linią mety musi znajdować się zegar. Wymachanie końca wyścigu musi być wykonane ręcznie za pomocą flagi w szachownicę.

Zawodnik musi zgłosić dyrektorowi zawodów decyzję o przerwaniu uczestnictwa w zawodach.

11. Przerwanie wyścigu.

Dyrektor zawodów upoważniony jest do przerwania wyścigu z przyczyn bezpieczeństwa. W takiej sytuacji zawodnikom pokazana jest czerwona flaga.

Jeżeli wyścig zostanie przerwany przed upływem połowy czasu przewidzianego regulaminem będzie uznany jako nie rozegrany.

Jeżeli zatrzymanie wyścigu nastąpi po upływie połowy wyznaczonego czasu kolejność na mecie będzie ustalona wg kolejności na linii mety z okrążenia poprzedzającego okrążenie na którym przerwano wyścig.

Po przerwaniu wyścigu zawodnicy wracają wyznaczoną trasą do parku maszyn.

12. Protesty

Każdy protest musi być zgłoszony na piśmie i poparty obowiązującą kaucją zwrotną w przypadku uznania protestu. Protesty nie mogą być zgłaszane później niż:

- 15 min po zakończeniu wyścigu – w sprawach motocykli, paliwa, zachowania się zawodników na trasie itp.
- 30 min po ogłoszeniu prowizorycznych wyników, jeżeli protest dotyczy tych wyników.

Protest należy złożyć Dyrektorowi Zawodów. Protest może zgłosić wyłącznie kierownik ekipy lub zawodnik. Protest złożony przez inne osoby nie będzie rozpatrywany.

Kaucja za złożenie protestu wynosi 200 zł. W przypadku uznania protestu kaucja zostaje zwrócona składającemu protest, w przypadku nie uznania protestu kaucja pozostaje na rzecz organizatora.

Jeżeli protest powoduje demontaż silnika wysokość kaucji wynosi 500 zł. Jeżeli wskutek przyjętego protestu zajdzie konieczność demontażu niektórych elementów motocykla, dokonuje go zawodnik, przeciwko któremu złożono protest lub jego mechanik, w obecności Sędziego Głównego Zawodów lub Kierownika Komisji Technicznej. W przypadku uznania protestu powodującego demontaż silnika kaucja zostaje zwrócona składającemu protest, natomiast w przypadku odrzucenia protestu kaucję otrzymuje zawodnik przeciwko któremu złożony był protest.

13. Regulamin Uzupełniający Zawodów

Organizator ma obowiązek opracowania Regulaminu Uzupełniającego zawodów i przesłania go w terminie 6 tygodni przed zawodami do GKSM celem zatwierdzenia, a następnie rozesłania zatwierdzonego regulaminu do wszystkich zainteresowanych w terminie 30 dni przed zawodami.

Regulamin Uzupełniający Zawodów musi być zgodny z RSM i niniejsze Zasady Rozgrywek Super Enduro. W sprawach nie objętych zasadami w tym regulaminie obowiązują przepisy RSM.

Każdy zawodnik uczestniczy w zawodach na własną odpowiedzialność.

Organizator nie będzie ponosił żadnej konsekwencji za zdarzenia zawodnika oraz uszkodzenia motocykla, ich części i elementów powstałe w wyniku wypadku, ognia, osób trzecich i innych przyczyn.

14. Wykluczenia zawodnika

Zawodnik zostanie wykluczony z rundy za:

- wymianę motocykla na inny nie zgłoszony,
- zamianę motocyklami z innym zawodnikiem bez zgłoszenia sędziemu zawodów,
- tankowanie paliwa poza strefa napraw,
- tankowanie motocykla z włączonym silnikiem,
- palenie tytoniu w strefie napraw przez zawodnika lub jego mechanika,
- użycie paliwa innego niż bezołowiowe,
- obcą pomoc za wyjątkiem udzielonej przez osoby funkcyjne,

- jazdę poza wyznaczoną trasą,
- jazdę w kierunku przeciwnym niż wyznaczony.

15. Obowiązki Dyrektora Zawodów:

- podejmuje wszystkie decyzje dotyczące przeprowadzenia zawodów zgodnie z RSM, niniejszymi Zasadami Rozgrywek i regulaminem uzupełniającym zawodów,
- wykonuje zalecenia sędziego głównego zawodów, mające na celu usunięcie nieprawidłowości w stosunku do obowiązujących regulaminów,
- ma obowiązek zapoznać kierownictwo zawodów, a w dalszej kolejności wszystkie osoby urzędowe z obowiązującymi regulaminami i instrukcjami,
- sprawuje nadzór nad prawidłową pracą wyznaczonych komisji i osób urzędowych,
- dba o zapewnienie porządku oraz sprawnego przebiegu zawodów,
- ma obowiązek przyjęcia protestów i reklamacji i przekazanie ich sędziemu głównemu zawodów,
- przestrzega realizacji kodeksu ochrony środowiska.

16. Obowiązujące wzory druków.

Załącznik nr 1: Harmonogram Ramowy Zawodów

Załącznik nr 2: Druk Zgłoszenia